

KOMPONENDID

- 50 mängukaarti
- 5 kilpkonna nuppu

MÄNGU EESMÄRK

Mängijad panustavad kilpkonnadele, teenides punkte kõige kiiremate kilpkonnade eest.

TURBO TURTLES



ETTEVALMISTUSED

- Sega kaardid ja jaga 5 kaarti igale mängijale (5 mängija puhul 4 kaarti).
 - Lao lauale 10 kaarti (pildiga allapoole) jooksurajaks.
 - Aseta kilpkonnapanused esimesele kaardile rajal.
 - Eemalda mängust 7 kaarti (3 mängijaga) või 14 kaarti (2 mängijaga).
 - Pane ülejäänud kaardid laua keskele tõmbepakiks.
 - Valige alustav mängija; mäng kulgeb kellaosuti suunas. (Näide 1)
- Enne alustamist vali käest üks kaart ja pane see enda ette pildiga allapoole panuseks.



KUIDAS MÄNGIDA

Oma käigu ajal vali üks tegevus kolmest alljärgnevast:

- JOOKSE:** Käi kaart tõmbepaki kõrvale pildiga ülespoole. Liiguta kaardil olevaid kilpkonni rajal ühe sammu võrra edasi. Kui sihtkohas on juba teisi kilpkonni, aseta liikujad nende peale. (Näide 3)
- PIKENDA RADA:** Käi kaart raja lõppu pildiga allapoole.
- PANUSTA:** Käi kaart enda ette pildiga allapoole uueks panuseks, kattes kinni eelmised panused.

Pärast tegevust võta tõmbepakist uus kaart.

NB! Kui kilpkonnade seljataha jääb rajale tühi kaart, pööra see ümber. Liiguta sellel kaardil olevaid kilpkonni ühe sammu võrra edasi (asetades nad vajadusel teiste peale). (Näide 4)

MÄNGU LÕPP JA PUNKTID

Mäng lõpeb koheselt, kui:

- a) mõni kilpkonn astub viimaselt rajakaardilt välja
 - b) kaardid saavad pakist ja mängijate käest otsa.
- Mängijad paljastavad oma viimase panusekaardi.
- Punktid: I koht = 5p, II koht = 3p, III koht = 1p, V koht = -2p. (Näide 2)
- Iga panus peale esimest = -1p.

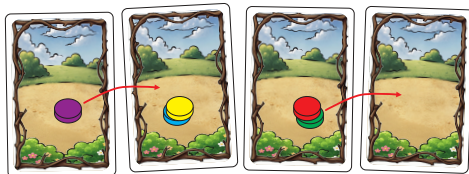
Võidab mängija, kellel on enim punkte. Viigi korral võidab mängija, kellel on vähem panuseid.

Nb! Kui samal kaardil on mitu kilpkonna, on kiirem see, kes on vinnas kõrgemal.

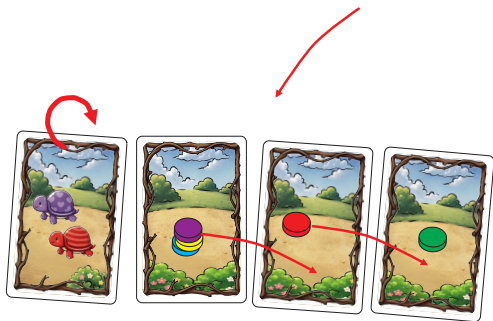
Mängige nii mitu vooru kui palju on mängijaid.



3



4

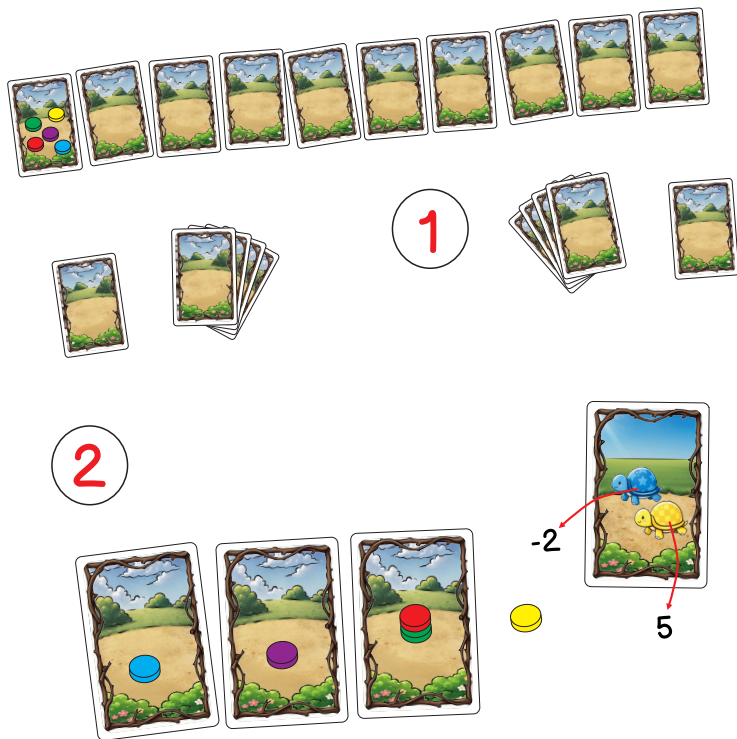


COMPONENTS

- 50 cards
- 5 turtle tokens in 5 colors

OBJECTIVE

Players place bets on turtles to score points for the fastest turtles in the game.



TURBO TURTLES



SETUP

- Shuffle the cards and deal 5 cards to each player (deal 4 cards in a 5-player game).
- Create a 10-card race track by placing cards face-down in a row.
- Place all 5 turtles on the first card of the track.
- Remove from play: 7 cards (3-player game) or 14 cards (2-player game).
- Place the remaining cards face-down as a draw pile.
- Choose a starting player. Play proceeds clockwise. (Example 1)

HOW TO PLAY

Before starting: Choose one card from your hand and place it face-down in front of you as your initial bet. You must help the two turtles on that card reach as far as possible.

On your turn: Perform one of the following three actions:

- RACE:** Play a card face-up next to the draw pile. Move the two turtles shown on that card one step forward on the track in any order. (Example 3) If a destination space is occupied, place the moving turtles on top of the stack.
- EXTEND THE TRACK:** Play a card face-down at the end of the race track to make it longer.
- PLACE A NEW BET:** Play a card face-down in front of you as a new bet, covering any previous bets.

After your action, draw a new card from the draw pile.

IMPORTANT: At any time, if there is an empty card on the track behind all turtles, reveal it. Immediately move the turtles shown on that card one step forward. This may cause another card to be revealed and resolved in the same manner. (Example 4)

GAME END AND SCORING

The game ends immediately if:

1. Any turtle moves past the final card of the track.
2. The draw pile is exhausted and all players have played their hands.



Determining the winner:

- Players reveal their top-most (current) bet card.
- Scoring: 1st Place = 5 pts, 2nd Place = 3 pts, 3rd Place = 1 pt, 5th Place = -2 pts. (Example 2) Each bet after the first = -1 pt.
- If multiple turtles are on the same card, the turtle on top of the stack is faster.
- The Winner: The player with the highest total score wins.
- Tiebreaker: In case of a tie, the player who placed fewer total bets wins.
- Variant: Play as many rounds as there are players.